

基于计算思维培养的C语言课程教学改革实践

于清

新疆大学计算机科学与工程学院,新疆乌鲁木齐

摘要: 道格拉斯·霍夫施塔特关于"生命即计算"的哲学命题,揭示了计算思维在认知建构中的核心价值。基于这一理念面向理工科非计算机专业学生的计算机基础C语言课程教学改革实践着力突破三大教学困境:语法基础薄弱导致"代码恐惧";抽象思维欠缺加剧"学用割裂";调试能力不足引发"挫败循环",提出"三维赋能"体系:认知赋能,环境赋能,评价赋能的教学改革。实践表明,该体系有效促进了学生计算思维向编程领域的迁移,为通识性编程教育提供了可复制的范式。

关键词: 计算思维; 语法知识体系; 线上线下混合教学; 多种测试平台; 评价体系

Practice on Teaching Reform of C Language Course Based on Computational Thinking Cultivation

Qing Yu

College of Computer Science and Engineering of Xinjiang University, Urumqi, Xinjiang

Abstract: Douglas Hofstadter's philosophical proposition that "life is computation" reveals the core value of computational thinking in cognitive construction. Based on this concept, the teaching reform practice of the basic computer C language course for non-computer science students in science and engineering focuses on breaking through three major teaching dilemmas: "code fear" caused by weak grammatical foundations; "separation of learning and application" exacerbated by insufficient abstract thinking; and "frustration cycles" triggered by inadequate debugging capabilities. It proposes a "three-dimensional empowerment" system: cognitive empowerment, environmental empowerment, and evaluation empowerment. Practice has shown that this system effectively promotes the transfer of students' computational thinking to the field of programming, providing a replicable paradigm for general programming education.

Keywords: Computational Thinking; Grammatical Knowledge System; Online and Offline Hybrid Teaching; Multiple Testing Platforms; Evaluation System

https://cn.sgsci.org/

^{*}基金项目:中国工程院战略研究与咨询项目"数智医疗健康国际合作技术方法与机制研究"(项目编号: 2024-XZ-10)。 作者简介:于清(1973-)女,汉,湖北黄陂人,副教授,硕士,主要研究方向:自然语言处理,智能信息。

2016年以来深度学习、大模型等技术不断突 破,推动AI应用场景爆发式增长,传统产业面临数 字化、智能化升级, 亟需大量具备编程能力的复合 型人才[1]。2017年国务院明确提出《新一代人工 智能发展规划》[2-4]战略,强调编程教育普及,这 既是应对全球科技竞争的关键举措; 是实现教育现 代化与产业升级的系统布局; 也是构建我国从"技 术跟跑"到"创新引领"转型的大格局。经典计算 理论揭示, 编程的本质是将人类思维转化为机器可 执行的符号系统, 既继承人类百万年进化的生物神 经网络, 又嫁接人工智能硅基思维算法, 在比特与 基因双螺旋中书写新文明代码。由此面对非计算机 专业大学生, C语言课程不仅是编程工具的学习, 更是逻辑建模能力与系统性思维能力培养的关键载 体。然而, 当前教学实践面临双重困境: 政策推动 下的教育理想与现实课堂中的能力断层,激励传统 教学模式不断推陈出新,本文提出以"计算思维培 养"为核心, "三维赋能"的教学模式。

1 认知赋能

学习编程,首先要突破传统思维模式,生活 和编程密切相关。在没有学习编程语言前,每个人 每天面对不同的问题, 思考解决方案, 也是编程, 信息进入我们大脑,由大脑处理信息,用语言和行 为输出结果。学习了编程语言,我们把数据输入电 脑,由计算机控制程序代码自动执行,处理结果输 出到显示器: 在计算机技术普及以前, 人类更多依 靠心算、纸笔或算盘完成计算任务,这种传统计算 方式需具备极强的逻辑思维与空间想象力, 现代社 会中, 计算演变成"逻辑思维+编程+机器执行"的 普及模式; 以财务报销为例: 传统会计需手工核对 票据、逐项计算总额,而掌握C语言编程后,可设 计开发自动化财务系统,通过循环结构遍历数据、 条件语句校验规则、函数封装复用流程,将繁琐的 人工操作转化为精准的代码自动运行。诸如以上, 在教学过程中不断开启学生从生活场景映射到程序 实现,生活即是编程,编程就是生活[5],编程提高 我们生活的自动化水平。

时代发展, 计算不再局限于简单的数字运算,

更多涉及数据处理、算法设计和AI编程等新领域。 生活中越来越多的决策, 尤其是商业、科学研究和 日常管理等,更加依赖计算机工具进行大规模数据 分析与模拟计算,进行更精准的预测。C语言作为 计算机领域的基础语言, 其核心逻辑与人类解决问 题的思维模式高度同构。无论是超市收银系统的自 动结算,还是城市交通信号灯的自动控制...背后与 人类思维一样,都蕴含着"输入-处理-输出"的思 考架构,编程并非遥不可及的抽象技能,而是与 我们日常生活深度交织的思维工具。所谓计算思 维[6-9]是指运用计算机科学基本原理分析问题、 设计解决方案的思维模式,其本质是将现实世界的 复杂问题转化为可计算、可操作的模型,并通过系 统化的步骤实现问题求解。它并非专属于程序员, 而是数字时代每个公民都应具备的核心素养, 如同 读写能力一样基础和重要。同时,计算能力与人的 思维方式和行为决策相关,一个人的计算能力强, 通常意味着他能够更好地处理复杂信息, 进行逻辑 推理,这种能力影响他对问题的分析方式,从而形 成不同的思维模式。由此编程绝不是简单的语法学 习过程,而是培育学生将生活中复杂问题拆解为顺 序、分支、循环三类基础结构的创造性思维过程, 通过将C语言学习锚定在真实生活场景中,训练学 生"发现问题-抽象模型-代码实现-迭代优化"的思 维模式[10],不仅提升学生编程能力,更塑造了他 们在数字时代不可或缺的计算思维创造力。大学生 是社会未来中坚力量, 鼓励他们参与学校及社会举 办的各类创新创业大赛,促进跨学科融合,将个人 成长与国家和社会未来关联,激发他们主动编程意 识及通过编程发挥他们的创造力, 高校向社会输 出的将是既能熟练驾驭编程工具,又能运用计算 思维创新未来的高端人才, 正吻合国家编程教育 普及战略。

2 环境赋能

认知赋能,有效解决教学中的痛点问题学用分离,进一步通过编程实践,启发学生"自然思维→计算思维"的认知转换,验证编程不是"孤立的语法游戏",而是生动的再创造过程。本文提出构建

• 194 • https://cn.sgsci.org/

多维度编程学习生态系统,环境赋能解决学生语法 基础薄弱,调试能力不足问题。

2.1 线上线下混合教学模式,营造多样化语 法学习环境

本课程教学采用线上线下混合模式:线上教学 采用昆明理工大学方娇莉团队建设的《C君带你玩 编程》MOOC课程,该课程特点是面向零基础学习 者,无门槛学习,教学团队使用各种富媒体手段, 诠释生涩的知识要点, 引经据典、纵贯古今、融通 中外、寓教于乐, 秉承"在玩中学, 在学中玩", 以轻松愉快的方式引导学习者快乐学习,教学视频 内容与线下授课内容基本一致;线下教学采用团队 自编教材《C语言程序设计(微课版)》,与以往 教材不同处在于教材中重点,难点,习题等,附有 微课二维码,结合这种微课程的新形式,能更好向 学生传授短小精悍的知识点, 学生在较短的时间内 掌握核心概念: 授课教师还自建翻转课堂,将线下 授课相关课件及教学资源上传MOOC平台。多种教 学资源,为学生随时自主预习、复习及巩固C语言 语法知识,创造了学习生态系统,增强了学生学习 体验感。

此外,本课程教学团队还组建了QQ群,以及以班级为单位的QQ学习社区,MOOC互动问答等,教学中发现问题、学生们提出的问题等,得以快速响应,协调解决。

线下课堂,教师授课重点放在重要的章节和 较难掌握的知识点,教师通过插入MOOC短视频、 板书举例、对比引用、案例式教学、提出问题引发 思考等多种教学方式,先引出本节课语法核心内容 以及其与前面所学内容间的关联,避免死记硬背, 而是通过理解和推理,将不同的语法知识点串联起 来,形成知识网络,如表1所示。

表1可见,由整型、字符型、实型基本数据类型,延伸出新的数据类型整型一维数组、字符型一维数组、实型一维数组;由一维数组延伸出二维数组;由整型变量延伸出指针变量…由指向不同类型的指针变量又可推演出更多类型指针变量。编程核心要素是数据定义和数据处理。

数据定义部分:帮助学生快速学习并灵活应用新数据类型,应注意:一、新的数据类型如何定义?初始化?引用?二、新数据类型与构成它的基本数据类型间的关系以及区别?便于学生理解、记忆和应用,而不被新数据类型复杂定义形式困扰。如:"int *a[];",因为[]优先级高,a[]先结合表示数组,*a[]表示数组a每个元素是指针变量,int决定每个指针变量指向整型数据;又如"int(*a)[];",(*a)优先级高,表示a是一个指针,(*a)[]表示该指针变量指向一维数组,int决定指针变量指向一维整型数组。通过分析、推理、对比,既理解它们之间的相关性,又区分差异性,通过已知学习未知,引导学生建立C语言知识之间的关联,便于学生牢固掌握C语言语法知识体系。

数据处理部分:引导学生归纳总结,数据处理部分常用语法如下。

(1) 数据输入和数据输出语句

scanf()和printf()是常用的输入输出函数,此外getchar()、putchar()、gets()、puts()用于字符或字符串

表1. C语言语法知识间的关联

数据类型定义	备注
int a;	定义一个整型变量a,默认占用2个字节。
char c;	定义一个字符型变量c, 占用1个字节。
float b;	定义一个实型变量b,默认占用4个字节。
int a[10];	对比整型变量定义,增加了下标[10],表示定义了一个包含10个整型变量元素的一维数组。
char c[10];	对比字符型变量定义,增加了下标[10],表示定义了一个包含10个字符型变量元素的一维数组。
float b[10];	对比实型变量定义,增加了下标[10],表示定义了一个包含10个实型变量元素的一维数组。
int a[10][4];	对比一维数组定义,又增加了下标[4],表示定义了一个包含10个元素的一维数组,而一维数组的每个元素,又是一
	个包含4个整型变量元素的一维数组。
int *a;	对比整型变量定义,增加了*,表示定义了一个存放整型变量地址的变量。

https://cn.sgsci.org/

数据的输入和输出,以及fgetc()、fputc()、fgets()、fputs()、fscanf()、fprintf()、fread()、fwrite()等是更高级别的数据输入输出函数,不同的输入和输出函数语句,功能及调用格式均有差异,需要编程训练,提高灵活应用。

(2) 运算符表达式语句

C语言提供了丰富的运算符(约45个),这些运算符是数据处理的核心工具,能够实现复杂的逻辑、算术、位操作等。常用运算符有:算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、位运算符、赋值运算符、其他运算符(条件运算符、逗号运算符、指针运算符、sizeof运算符等)。不同运算符,在数据处理中作用不同,如:算术、关系、逻辑运算符组合表达式,可实现数值计算与逻辑控制;位运算符可直接操作内存或硬件寄存器;sizeof用于动态内存分配;类型转换运算符确保数据兼容性等。运算符在应用时,需考虑优先级与结合性,优先级决定运算执行顺序,同级运算符执行顺序由自左向右、自右向左结合性决定,为避免歧义,也可以使用括号明确优先级,丰富的运算符组合成丰富的表达式,实现对数据的处理。

(3) 控制语句

实现数据处理主要的控制语句有:选择结构语句、循环执行语句、跳转语句。掌握这些控制语句,可以灵活实现程序的逻辑分支、循环迭代和流程跳转。选择结构语句主要包括:单分支if语句、双分支if语句和switch多分支语句;循环执行语句主要包括:for语句,while语句,do···while语句,它们的语法都包含四部分:进入循环的初始条件,循环判定条件,改变循环变量值的条件,以及循环体,根据不同问题需要,分析设计出这四部分,就能提高循环控制语句代码编写水平。

(4) 函数调用语句

函数的作用在于提高代码效率,减少重复劳动,掌握函数调用语句是构建模块化、可复用代码的基础。学习函数时,函数的声明、定义、调用、返回值是关键,重点关注不同函数调用时参数的传递机制、返回值,还需熟悉不同函数的功能,才能灵活应用。函数调用时,系统会在栈内存中为函数

分配空间,存储参数、局部变量和返回地址,函数调用结束后,栈被释放,一些关键数据被返回主调函数,通过函数实现数据处理。

以上这种线上线下混合教学模式,极大提高学生参与度,满足了不同学生多样化的学习需求,同时加强学生逻辑思维及编程能力训练,这种多维度编程学习生态系统构建,学生学习到的语法知识更扎实,应用语法知识编写程序的正确性得以有效保障。

2.2 线上线下多种测试平台,贯通语法到编 程实践

每次课堂教学前,学生登录雨课堂完成签到和测试,促进学生复习上节课内容;

课堂教学, 先教授语法知识, 后专项训练, 以案例式教学为例, 例举的编程样题基本覆盖本节课学习到的语法知识。与以往教学不同, 首先, 针对不同编程样题, 启发学生思考, 这是一个什么问题? 解决这个问题需要定义哪些数据类型? 传统解决方法是什么? 用编程实现, 需要用选择结构还是循环结构, 具体算法步骤怎样描述? 启发学生用NS图表示出解决问题的算法步骤, 培养学生计算思维能力; 其次, 引导学生利用学过的语法知识, 将与NS图——对应的代码编写出来; 最后, 调试运行, 并让学生在课堂上, 用dev-C++环境, 体验类似编程样题, 评估每位学生编程状况, 因才施教。

通常,一个问题的程序代码,遵循固定的编程范式:数据类型定义;输入数据;对输入数据进行处理;输出结果。而面对不同编程问题,程序代码基本不完全相同,主要的变化在于不同问题需要输入的数据类型不同,数据处理语句也不相同。难点往往在于设计数据处理语句,而这也是有规律遵循的,数据处理语句主要包括:选择结构语句,循环结构语句,丰富的运算符表达式语句,函数调用语句等,通过专项训练,不变中的变化,变化中的不变,学生逐步找到编程规律,主动链接语法知识,领悟不同类型数据的功能,运用不同数据处理语句解决实际问题的能力逐渐提升。

为辅助课堂教学效果, 教学团队还搭建了万维

表 2.	评人	~ 体	玄

评价维度	评估工具	能力映射
语法知识掌握	MOOC章节测试+雨课堂课前检测	语法、算法掌握度
自主学习能力	视频学习进度+C考试平台练习轨迹	学习持续性及目标管理能力
编程实践能力	C考试平台自动评测	代码规范性及编程实现能力
问题解决能力	课堂提问+线上讨论	逻辑思维及创新能力
学习态度	考勤系统+互动频次统计	学习投入度及专注度

表3.2021-2024年学生成绩分析表

班级(人数)	平时成绩平均分	期末成绩平均分	总评成绩平均分
2021(191人)	89.9	57.5	73.7
2022(131人)	88.0	49.8	68.9
2023(145人)	94.5	59.7	77.1
2024(193人)	95.9	62.8	79.3

考试平台,对学生开放,每章有两套编程训练题,每套有2-3道题,学生随时来机房练习,可以反复操作提交,平台记录最高分;另外,设定了五次阶段性测试,评价学生编程水平。

综上所述:围绕C语言教学,课程组为学生设计了"阶梯式"练习体系,辅助不同层级的学生编程能力提升。初级练习阶段,学生完成《C君带你玩编程》MOOC视频学习,参与每章后的章节测试以及课前的雨课堂测试,巩固基础语法知识;中级练习阶段,学生通过万维考试平台进行练习和测试,加强编程、调试实践;高级练习阶段,学生登录希冀、头歌平台训练和测试,此阶段适合有意愿参赛的同学,训练题目范围广,难度高,更高层面提升他们竞赛水平和编程实际应用能力。以上分层训练体系,为学生提供全面、多维度的编程体验,促进他们在C语言学习方面持续进步。

3 评价赋能

学期末,评估学生C语言编程水平,不再以期末最终成绩作为唯一衡量指标,而是从学生语法知识掌握,自主学习能力,编程实践能力,问题解决能力,学习态度等多个维度设置评价指标,如表2所示。

以上方面的评价占期末总成绩的50%,其余50%由期末考试成绩决定。根据近四年教学改革实践,学生期末总评成绩平均分从73.7提升到79.3,

如表3所示。

由表3分析: "三维赋能"新体系教学模式下, 近四年学生期末总评成绩平均分逐年升高。2022年 出现异常,总评成绩平均分降低为68.9,是因为疫情 期间,教学任务主要通过线上MOOC完成,学生线 下实践机会少,也进一步验证,本文提出线上线下 多维度编程学习生态系统构建对学生学习编程的重 要性。

4 总结展望

本文提出"基于计算思维培养的C语言课程教学改革实践",以"计算思维培养"为改革内核,构建"三维赋能"教学体系:认知赋能层面,通过"问题-算法-编程"渐进映射,突破学生学用分离;实践赋能层面,设计多维度学习环境,建立编程能力与专项训练强耦合,同时阶梯式测试激励学生编程动力迭代。教学改革实践表明,当编程教学突破"工具论"局限,转向"思维塑造+价值认同"时,有力推动了课程体系从工具技能培训向跨学科思维培养跃迁,伴随AI大模型等技术应用场景越来越广泛,"计算思维+X学科"课程矩阵建设是未来趋势,编程教育将成为连接人工智能技术与专业领域创新的关键枢纽。

参考文献

[1] Hofstadter, Douglas Richard 侯世达 Hofstadter, Douglas

https://cn.sgsci.org/

Richard -. 概念与类比[M]. 机械工业出版社,2022.

- [2] 中国政府网.国务院印发《新一代人工智能发展规划》[J]. 广播电视信息, 2017(8): 1. DOI:CNKI:SUN:GB XX.0.2017-08-004.
- [3] 王喜闻. 智能+:《新一代人工智能发展规划》解读[M]. 机械工业出版社, 2019.
- [4] 江丰光,熊博龙,张超.我国人工智能如何实现战略突破——基于中美4份人工智能发展报告的比较与解读[J]. 现代远程教育研究, 2020.
- [5] 胡颖. 走近生活 关注计算[J]. 2024.

- [6] 刘仕杰.主题式教学法在培养学生计算思维中的应用研究[D]. 广东技术师范大学, 2022.
- [7] 李廉. 计算思维2.0与新工科[J]. 计算机教育, 2020(6): 5.
- [8] 孙丽.融入计算思维理念的问题驱动教学模式研究与实践[D]. 辽宁师范大学2025.
- [9] 陈兴冶, 董玉琦, 杨伊. 促进计算思维发展的学习设计模型 开发——基于上海市实验学校的实践[J]. 全球教育展望, 2024, 53(6): 115-127.
- [10]廖丽鸳. 信息科技"算法"逻辑主线的解析与实践[J]. 中国信息技术教育, 2025(2).

Copyright © 2025 by author(s) and Global Science Publishing Inc.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution International License (CC BY 4.0).

http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/



Open Access